

# Il gioco del Grillaio

## Gioco da pavimento per bambini dai 4 ai 99 anni

Il piccolo **Falco Grillaio** percorre ogni anno migliaia di chilometri dall'Africa per venire a riprodursi nei paesini della campagna italiana, sotto le tegole dei tetti o nelle cavità dei muri delle case in rovina. Di solito frequenta aree coltivate e basse colline dove trova il suo cibo preferito: cavallette, grilli e coleotteri.

Non ha dei predatori da cui fuggire... ma deve affrontare un sacco di pericoli, sia durante la migrazione che nei luoghi in cui fa il nido o in cui passa l'inverno.

Quali sono questi pericoli? **Gioca e scoprirai cosa minaccia il Falco Grillaio** e cosa possiamo fare per aiutarlo!

### Di cosa hai bisogno per giocare

- Un grosso dado da gioco (puoi costruirne uno in cartone)
- Un grande pannello segnapunti di carta e un pennarello

### Come si gioca

- Disponi le caselle del gioco in ordine, in forma di spirale o ad "U" rovesciata
- Ogni bambino è un Falco Grillaio che ha appena cominciato il suo viaggio dall'Africa verso i paesini della campagna italiana, dove stabilirà il suo nido. Dovrà fronteggiare i bracconieri, i pesticidi e la presenza di edifici non adatti alla nidificazione, cercando di riuscire a farsi una famiglia. Poi, assieme ai suoi famigliari, tornerà in Africa per trascorrere un altro inverno.
- Ogni giocatore inizia con 10 punti energia. Si lancia il dado e ci si sposta di tante caselle quante ne indica il dado, restando in piedi accanto alla casella.
- In ogni casella, il giocatore deve fronteggiare una diversa situazione, a volte perdendo e a volte guadagnando punti energia. Se il giocatore atterra in una casella contenente un pericolo letale, o se esaurisce tutti i punti, deve tornare all'inizio del gioco e ricominciare a giocare. In questo caso avrà 10 nuovi punti a disposizione. Attenzione: ogni giocatore potrebbe dover ricominciare da capo il gioco molte volte prima della fine!
- Il gioco è concluso quando tutti i giocatori hanno raggiunto l'ultima casella. Vince il giocatore che alla fine del gioco ha accumulato il maggior numero di punti.

E adesso, divertiti a essere un Falco Grillaio e tieni segnati i tuoi punti!

### Nota per gli educatori:

Quando si sta giocando con un gruppo di più di 10 ragazzi, è possibile dividerli in piccole squadre da 4-5 persone. Ogni gruppetto può prendere il nome da una delle colonie di Falco Grillaio più famose (ad es. Matera, Gravina, Poggio, Baricella, Gela) o da una delle nazioni in cui nidifica il Falco Grillaio (ad es. Italia, Spagna, Francia, Grecia). Ogni gruppetto sceglie qualcuno che faccia da "pedina" per il gioco. Durante il gioco, i giocatori di ogni squadra si possono alternare nel ruolo di pedina, in modo da far provare tutti. Si segnano i punti sul pannello/tabellone di carta e si tengono aggiornati i giocatori sul loro punteggio (ad es. "ti restano solo 5 punti, stai attento!")

Quando il gioco è finito, si possono discutere con i ragazzi questi aspetti:

- Quali pericoli minacciano il Falco Grillaio?
- Quali sono i pericoli naturali e quali quelli creati dall'uomo?
- Quali e dove sono i pericoli più grossi?
- Come può l'uomo rendere migliore o peggiore la vita del Falco Grillaio?
- Possiamo fare qualcosa per aiutare il Falco Grillaio?



La protezione del Falco Grillaio dipende da noi!  
Scopri come puoi aiutare su:  
[www.life-falcon.eu](http://www.life-falcon.eu)





2

Sorvolando il Nord Africa, tuo papà è stato catturato con una rete.

.....  
**-4 punti**

© Società Ellenica di Ornitologia / BirdLife Greece  
Illustrazioni: Maria Karpetas

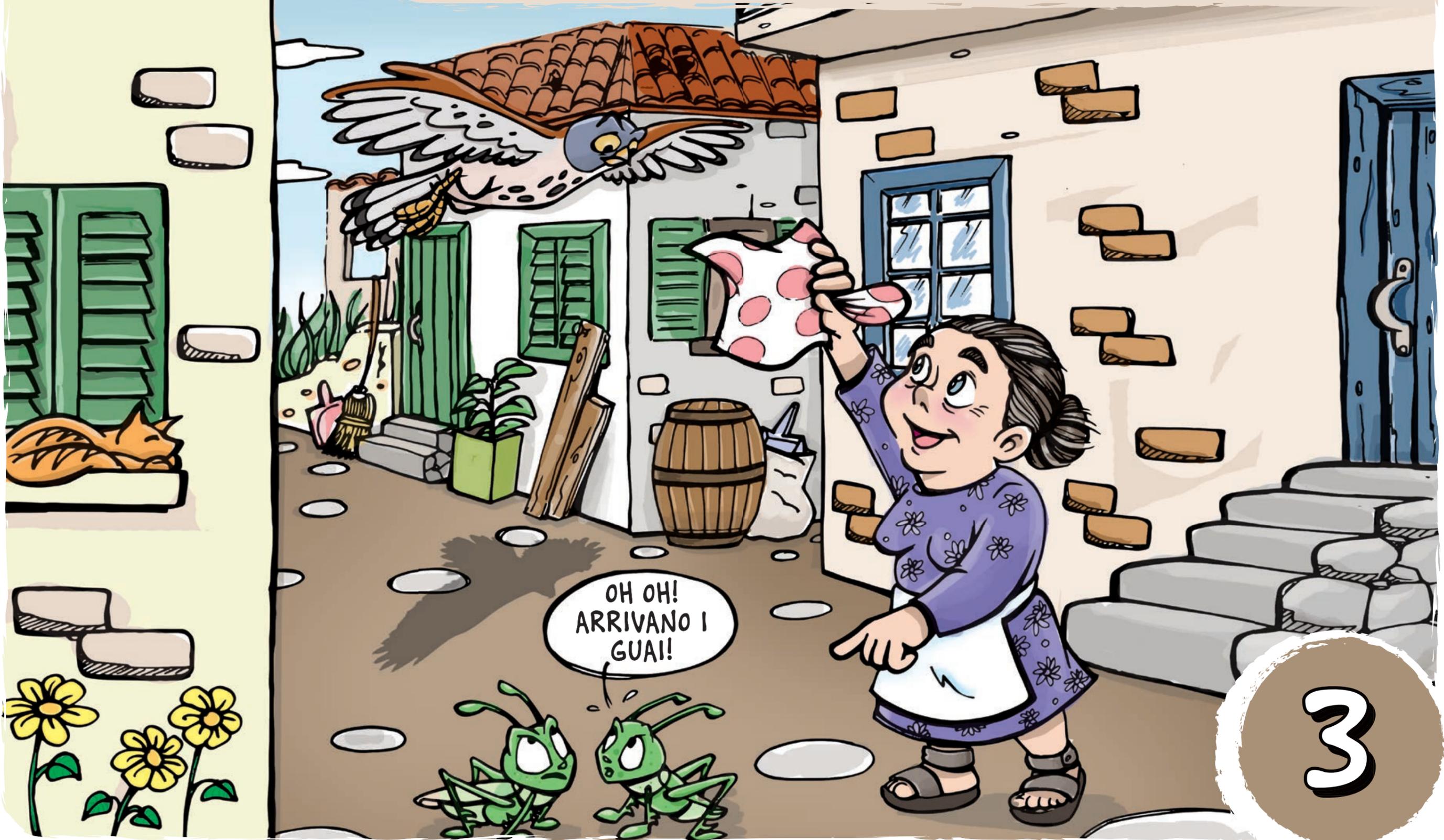


LIFE17 NAT/IT/000586

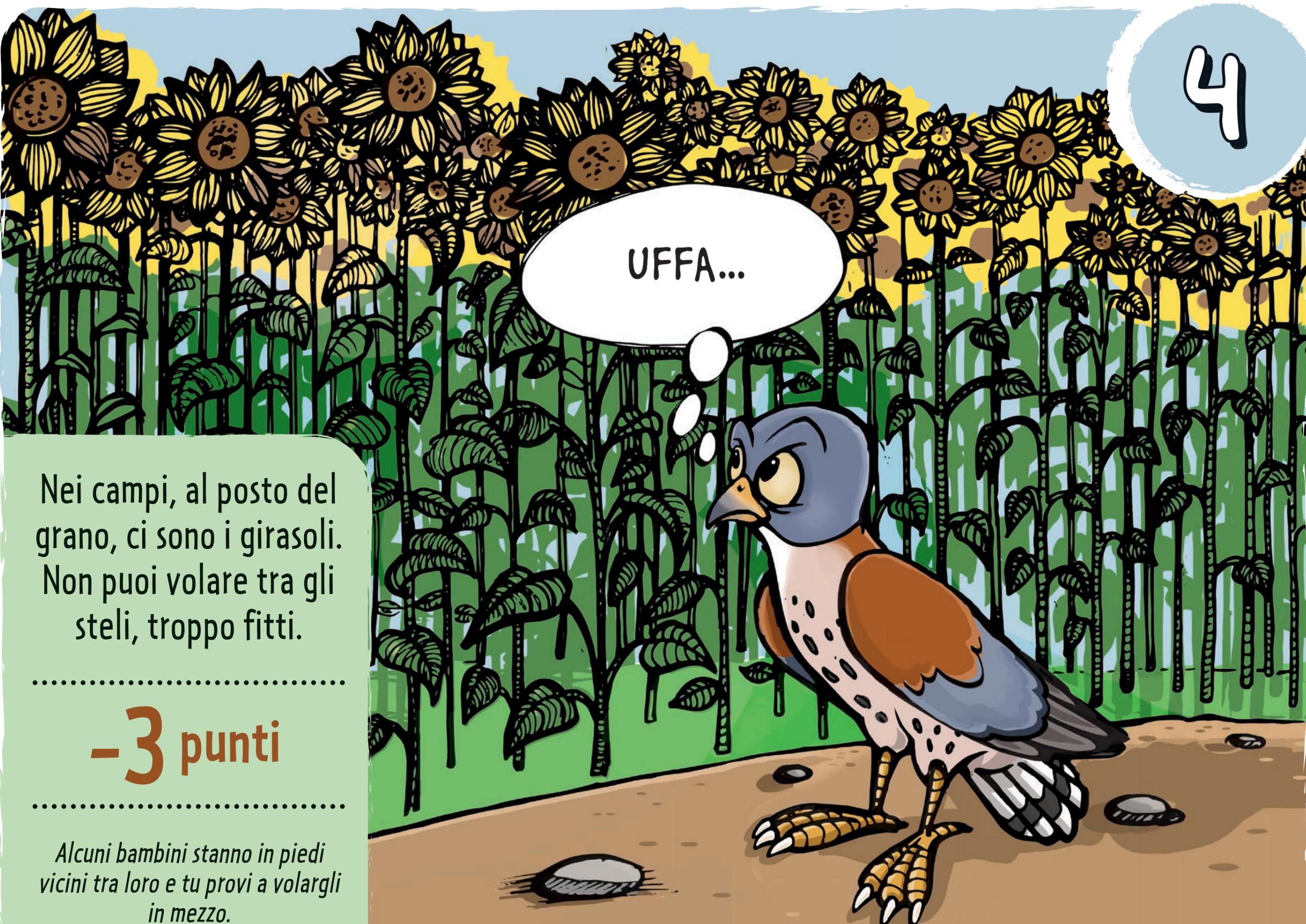
Sei arrivato! Zia Teodora ti saluta con il fazzoletto. Sarà contenta se andrai a caccia di cavallette nel suo campo!

**+2 punti**

*Saluti volando allegramente in tondo*



3


 UFFA...

Nei campi, al posto del grano, ci sono i girasoli. Non puoi volare tra gli steli, troppo fitti.

-3 punti

*Alcuni bambini stanno in piedi vicini tra loro e tu provi a volargli in mezzo.*

5

UMBERTO!  
DOVE TI ERI  
CACCIATO AMICO  
MIO?



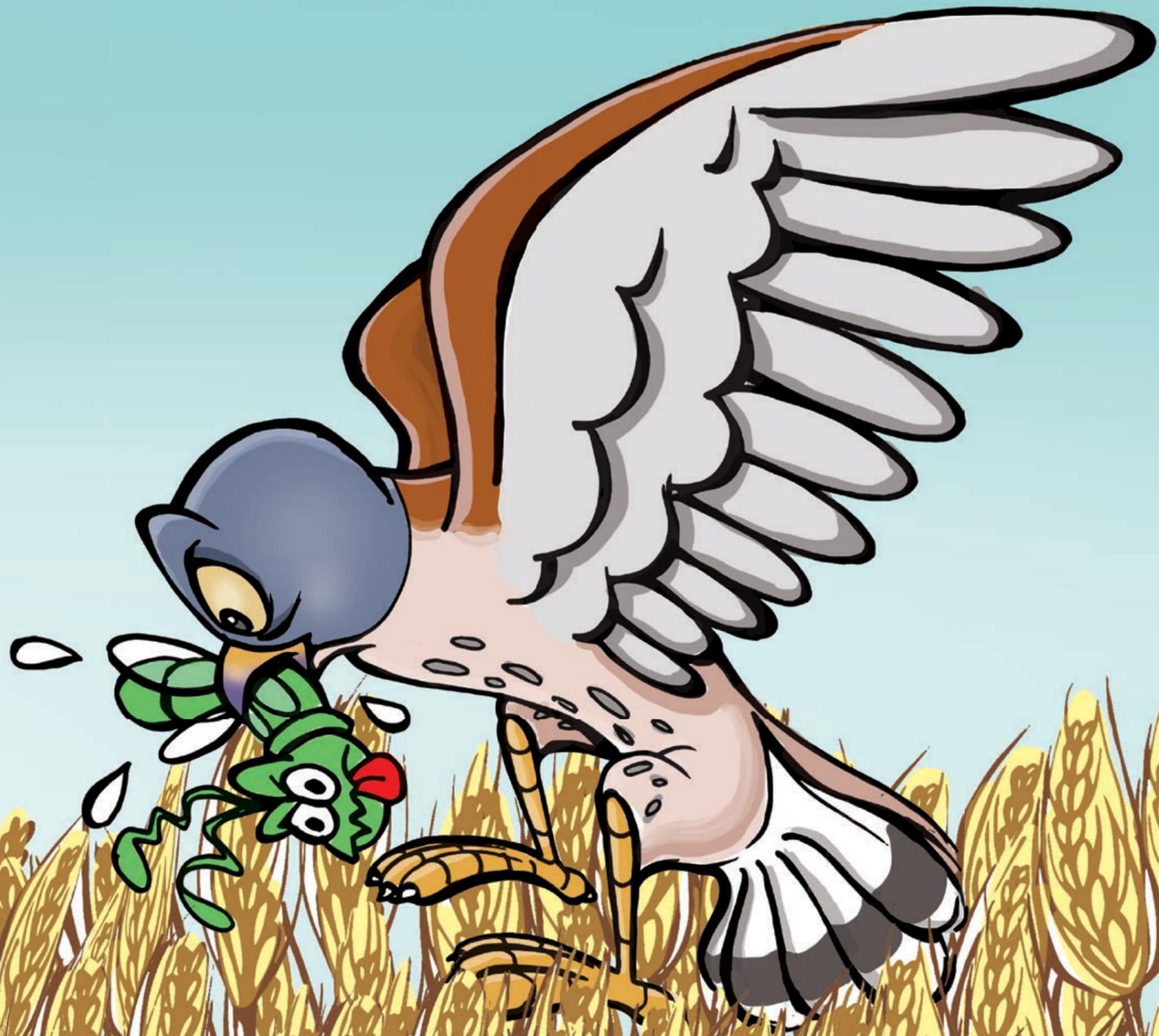
Hai trovato degli amici! I  
grillai amano la compagnia.

+2 punti

*Vola davanti  
ai tuoi amici  
mandando baci.*

6

GRANO  
ANTICO  
LOCALE



Hai trovato un campo coltivato con una varietà di grano antico che non ha bisogno di pesticidi!

+3 punti

7



I campi sono irrorati con  
pesticidi tossici. Rischi di  
morire di fame.

.....  
**-4 punti**

8

Numero speciale:

Sei una celebrità! Hai un bell'anello colorato e la tua foto è sulla copertina del "National Geographic"!

+2 punti

*Vola come farebbe una star del cinema*

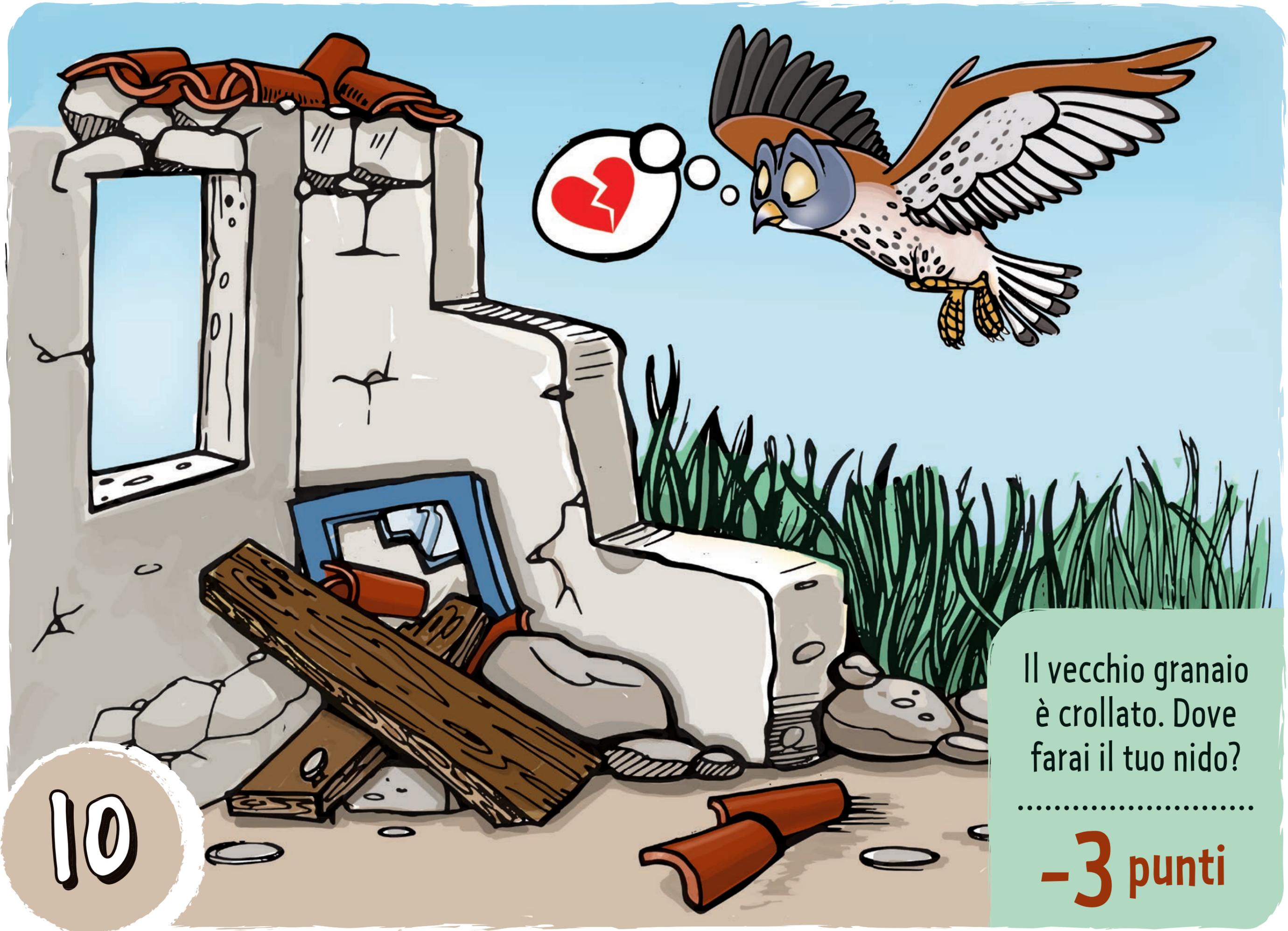
il Grillaio!

BANG e sei colpito! I  
bracconieri sparano a  
tutto quello che vola!

Ricomincia  
da capo



9



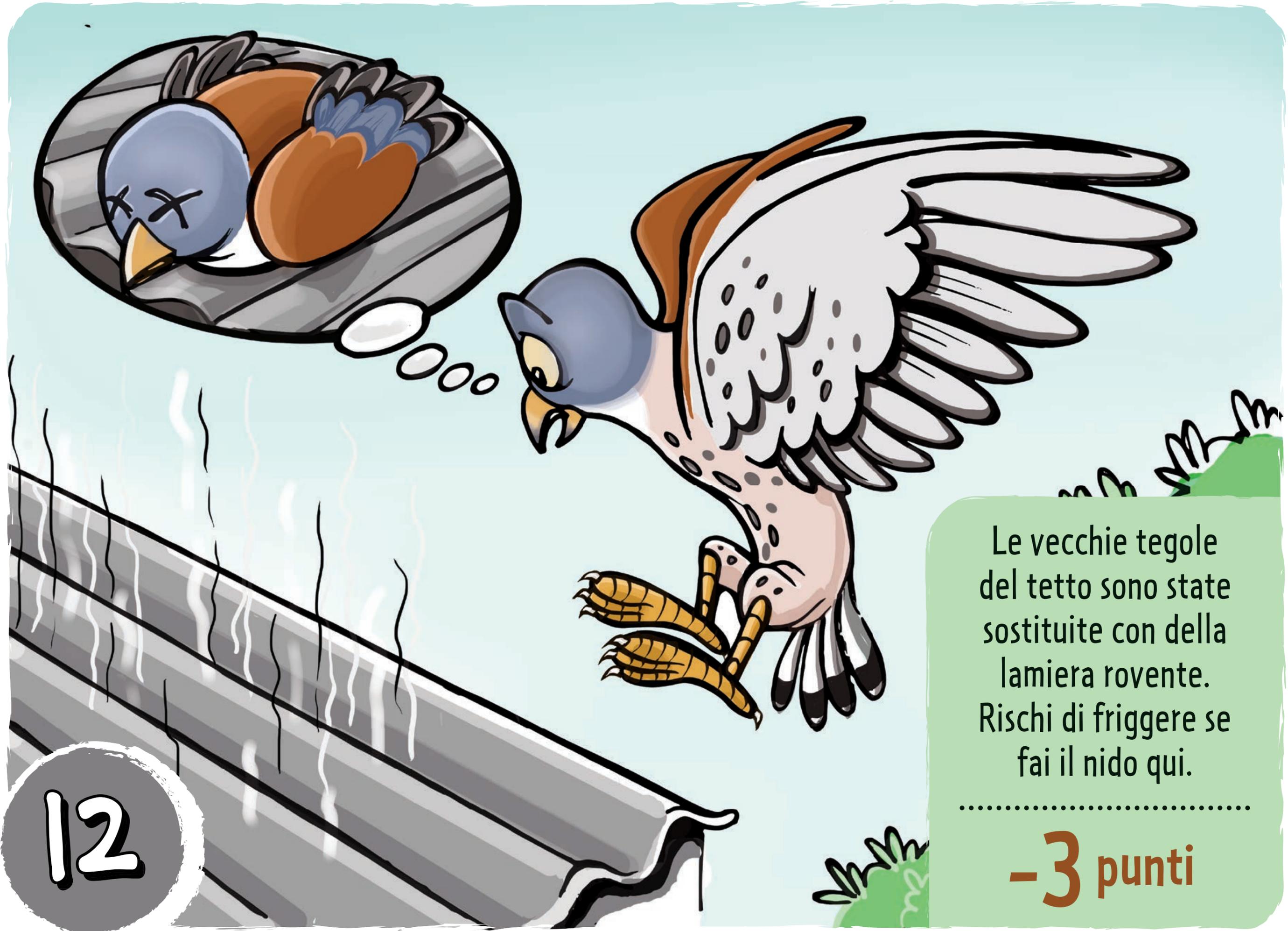
10

Il vecchio granaio è crollato. Dove farai il tuo nido?  
.....  
**-3 punti**

Com'è romantica  
l'Italia! Ti innamori  
e ti sposi.

.....  
**+2 punti**





12

Le vecchie tegole del tetto sono state sostituite con della lamiera rovente. Rischi di friggere se fai il nido qui.  
.....  
**-3 punti**



I bambini ti  
riconoscono e ti  
proteggono.

.....  
**+3 punti**



CON AMORE,  
PER IL  
GRILLAIO 



LIFE FALKON ti ha regalato un nido nuovo.  
Puoi scegliere tra uno in legno o uno in terracotta.

.....  
**+2 punti**  
.....



I buchi sotto  
le tegole sono  
stati riempiti di  
cemento. Dove  
farai il nido?

.....

**-3 punti**

**15**

5 uova nel tuo nido!  
Sei un genitore  
orgoglioso.

.....  
**+3 punti**  
.....

*Copri orgogliosamente le  
tue uova con le ali*

16





Aiuto, i gatti!  
Catturano te e  
due dei tuoi amici.

Ricomincia  
da capo

SI SALVI  
CHI PUÓ!

QUI CI LASCIO  
LE PENNE!

17





Padre Dimitri suona la campana lentamente per non disturbare il tuo nido nel tetto della chiesa.

.....

**+1 punto**



20

Hai mangiato  
insetti irrorati  
di pesticidi! Ti fa  
male la pancia.

.....  
**-2 punti**  
.....

*Tieniti la pancia*

21



ARRIVA  
L'AEROPLANINOOOO!

Dai da mangiare ai tuoi  
pulcini omogeneizzato di  
grillo e cavalletta.

.....

+1 punto

22



Uno dei tuoi pulcini  
cade dal nido.

.....  
**-3 punti**



STAI ATTENTO  
QUA FUORI!

CHE NOIA  
PAPI...

23

Al tuo nido è stato aggiunto un balconcino. I tuoi pulcini non rischiano più di cadere.

.....

**+3 punti**

GRANO  
BIOLOGICO

URRÀ!  
URRÀ!



24

Hai trovato un campo  
di grano biologico.  
Un sacco di insetti  
deliziosi per te.

+3  
punti

*Volà in giro  
acchiappando  
insetti*

25



Un'altra grandinata estiva!? Il cambiamento climatico ti dà sui nervi.

**-2 punti**

*Vola in giro arrabbiato*



Comincia lo sfalcio! Voli vicino al trattore e ti godi un bel banchetto.

.....  
**+1**  
**punto**

EHİ BELLO, VIENI  
DA PAPANINO!

MI SPIACE, SONO  
OCCUPATO!

27

Hai trovato un nido di  
topolini vicino al granaio e  
non hai più bisogno di andare  
lontano per mangiare.

.....  
**+1**  
punto

Sei stato ferito ma un Centro di Recupero Fauna Selvatica ti ha curato. Stai bene e presto tornerai a volare in natura.

+3  
punti

CENTRO RECUPERO  
FAUNA SELVATICA

PRONTO  
SOCCORSO

EHI! ANCHE IO  
VOGLIO IL GESSO!

COSA HO FATTO  
PER MERITARMICI  
QUESTO...



28

EHI GENTE,  
SIAMO SALVI!!



La zona in cui nidifichi è stata inclusa nella Rete Natura 2000. E protetta per legge.

+4 punti

Hai preso il "bus della migrazione".  
I tuoi amici sono posati su platano,  
pronti a partire per l'Africa.

**+3**  
**punti**

*Mettiti lo  
zaino e parti  
spiegando le ali*



**30**

31

EHI, TI VEDO  
UN PO' GIÙ!

STO MORENDO  
DI FAME...

Siccità prolungata  
in Africa. Gli insetti  
scarseggiano.

-3  
punti

*Vola  
debolmente*

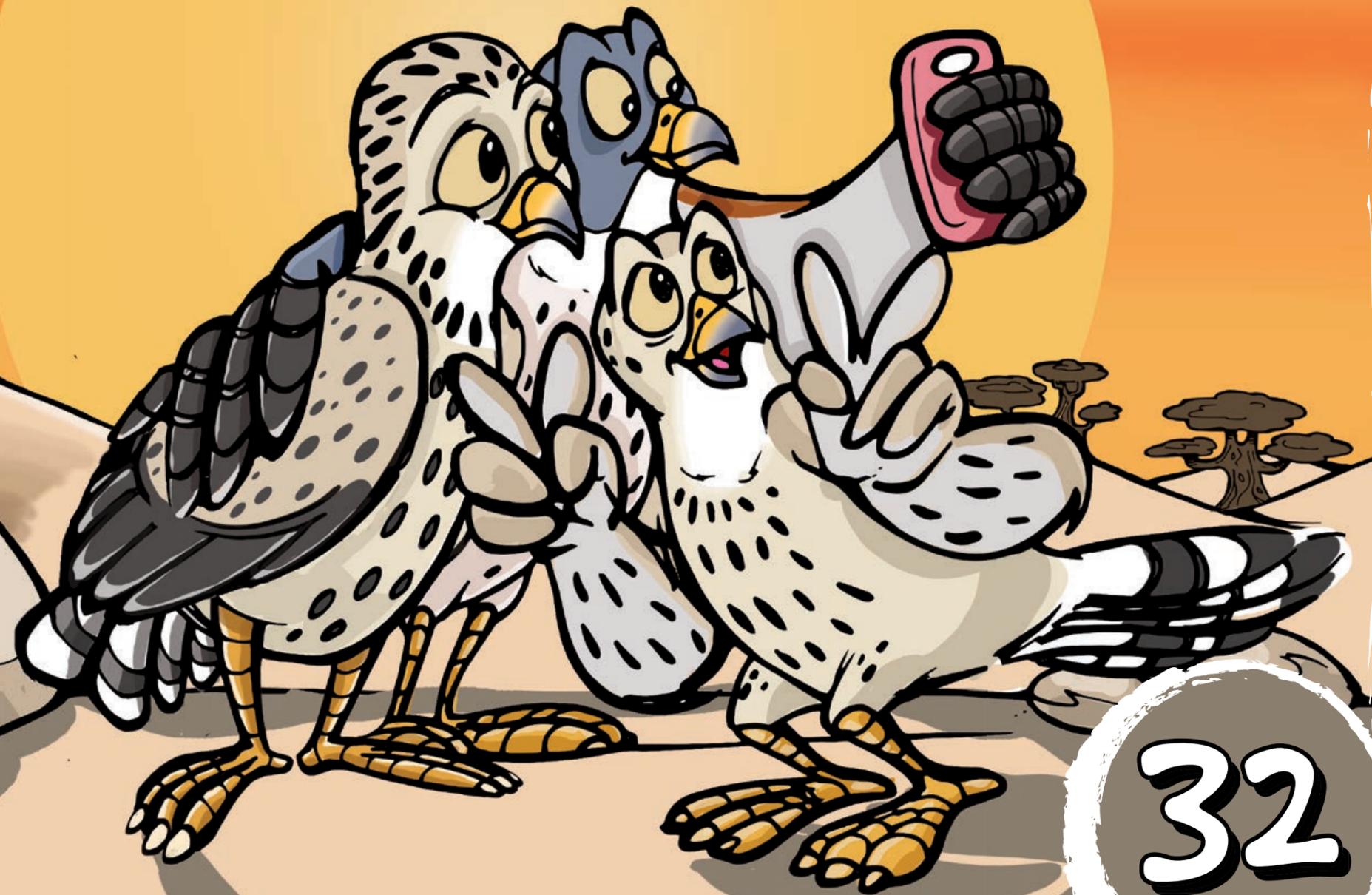
Tutta la tua famiglia è arrivata in Africa e ne sei molto orgoglioso! La prossima primavera migrerete ancora assieme verso l'Europa.

+5  
punti

Voli orgoglioso e tutti gli altri applaudono!



**Fine**



32